

ปัจจัยการสื่อสารที่มีผลต่อการตัดสินใจ ติดตามเชียร์สโมสรบุรีรัมย์ ยูไนเต็ด

Communicative Factors Affecting Fans' Decision To Follow Buriram United Football Club.

วราชาติ อุดมยานนท์* และกัญจนा มีศิลป์วิภักษัย**

บทคัดย่อ

การศึกษาวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาปัจจัยการสื่อสารที่มีผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโมสรบุรีรัมย์ ยูไนเต็ด กลุ่มตัวอย่างของการศึกษาครั้งนี้คือ ประชาชนทั่วไปที่เข้าชมการแข่งขันฟุตบอลโดยตัวไทย พิธีเชียร์ถีก แล้วเป็นแฟนคลับของสโมสรบุรีรัมย์ ยูไนเต็ด เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบสอบถาม เก็บรวบรวมข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 400 คน และวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงมากกว่าเพศชาย มีสถานภาพโสด อายุ 15-20 ปี ประกอบอาชีพนักเรียน/นักศึกษา การศึกษาระดับมัธยมปลาย/ปวช รายได้ต่อเดือนต่ำกว่า 10,000 บาท และมีภาระค่าใช้จ่ายจ้างหัวดูบุรีรัมย์

ปัจจัยที่มีผลต่อการติดตามเชียร์สโมสรบุรีรัมย์ ยูไนเต็ด เป็นอันดับแรก ทางด้านสื่อคือ ช่องทางการให้ข้อมูล ช่าวสาร ทางด้านสื่อสาร คือผลการแข่งขัน ทางด้านนักเตะคือ ความสามารถในการเล่น นอกจากนี้ ผู้ตอบแบบสอบถามมีความคิดเห็นต่อการติดตามเชียร์สโมสรบุรีรัมย์ ยูไนเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมาก

Abstract

The purpose of this study was to examine communicative factors affecting fans' decision to follow Buriram United Football Club. The study included people who watch Toyota Thai Premier League and are Buriram United fans amount 400. The tool for this study was the Questionnaire used as a data collection and analyzed by computer program [SPSS for windows].

The research results found that more of the respondents were women than men , single ,15-20 years old , studied in high-school , earned less than 10,000 baht a month and lived in Buriram Province.

The Communication factors affecting fans' decision to follow Buriram united First priority in Media factors were the communication channel. First priority as The Club factors were competition results. And first priority in The Player factors were capability. Moreover , the respondents expressed great interest in following Buriram United

* วราชาติ อุดมยานนท์ นักศึกษาปริญญาโท คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม

** กัญจนा มีศิลป์วิภักษัย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ อาจารย์ประจำหลักสูตรนิเทศศาสตร์มหาបัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีปทุม

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การประสบความสำเร็จของสโนรฟุตบอลนั้นนักกอกผลงานในสนามต้องดีแล้ว สโนรสรจะต้องมีการประชาสัมพันธ์ที่ดีเพื่อสื่อสารข้อมูลออกไปให้แฟนบอลได้รับรู้รับทราบเพื่อให้เกิดการติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ด เป็นทีมสโนรที่มีพัฒนาทั้งด้านความสำเร็จของทีม และการประชาสัมพันธ์ มีการเลือกใช้สื่อที่หลากหลายทั้งสื่อเก่าสื่อใหม่ กลุ่มแฟ็บนอลเจ้าเก่าที่ได้รับง่ายและเกิดวัฒนธรรมย่อ缩เฉพาะของแฟบลคลับ มีการติดตามชมติดตามเชียร์ทั้งแบบทั้งถิ่นนิยม และชื่นชมในผลงานเชิงจากทุกภูมิภาค เปิดรับสารบทว่าบุคคลจะทำการเปิดรับข่าวสารเฉพาะเรื่องที่ตนเองสนใจเท่านั้น กระบวนการเลือกรับข่าวสารของแต่ละบุคคลมีความแตกต่างกัน และทุกภูมิภาคกับการตัดสินใจระบุว่า การตัดสินใจเกิดขึ้นจากการติดตามเชียร์ทีมเดียวกัน ทางเลือกหนึ่งจากหลาย ๆ ทางเลือกและได้พิจารณาว่าเป็นการประเมินอย่างดีแล้วเข่นเดียวับแฟบลอลที่เลือกติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ดจากความมั่นคงเด่นด้านกล้า ผู้ศึกษาได้รับได้ทำการศึกษาเป็นจังหวะที่เกี่ยวข้องต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ด ตามปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อ ปัจจัยการสื่อสารด้านสโนร และปัจจัยการสื่อสารด้านนักเตะ

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

อนันต์ เมืองทอง (2556) ศึกษาปัจจัยที่มีผลต่อความสำเร็จในการประชาสัมพันธ์การแข่งขันฟุตบอลอาชีพของประเทศไทย กรณีศึกษาสโนรเรอส ชีจี เมืองทอง ยูไนเต็ด พน旺 กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เป็นเพศชาย อายุ 21-25 ปี รายได้ต่อเดือน 10,000-30,000 บาท ความสำเร็จจากการประชาสัมพันธ์เกิดจากความเป็นมืออาชีพของทีมงาน สื่อที่ใช้มากที่สุดคือโทรทัศน์ การเปิดบันไดสื่อเชื่อมต่อวันละครั้ง ๆ ละครึ่งชั่วโมง ช่วงเวลาบ่ายที่สุดคือ 17.00-21.00 น. ความสนใจมากสุดคือข้อมูลนักเตะ ประเด็นที่มีความพึงพอใจมากที่สุดคือความมุ่งมั่นสู่ความเป็นเลิศ และปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเข้าชมคือ ความชื่นชอบ

ในบรรณานุกรมการเชียร์ภายนอกในสนามของสโนรและชื่นชอบนักเตะของสโนร

กิตติคุณ บุญเกตุ (2556) ศึกษาปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเชื่อผลิตภัณฑ์สโนร บุรีรัมย์ ยูไนเต็ด ผู้บริโภคจะตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ของสโนรจากปัจจัยด้านสโนรโดยตรง ผลงานอันยอดเยี่ยม ฝีมือของนักเตะ การบริหารงานที่โปร่งใสถูกดำเนินการ สนับสนุนสโนรและรวมทั้งผลิตภัณฑ์ของสโนรเมื่อการออกแบบที่ถูกใจหลากหลายทันสมัยสวยงามตามความต้องการของผู้บริโภคด้วย

ธนาณัต วรสาร (2555) ศึกษาปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเข้าชมและเชียร์ฟุตบอลอาชีพในประเทศไทยของประชาชนในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่เพื่อพบรู้การสาธารณะจากการตัดสินใจเชียร์ฟุตบอลอาชีพในสนามวิธีมีผลต่อการเข้าชมการแข่งขันมากที่สุด รองลงมาคือมาตรฐานการแข่งขัน ความสะดวกในการเดินทางและปัจจัยด้านสโนรมีผลงานในสนามที่ดี

หัวข้อประสงค์ของการวิจัย

เพื่อศึกษาปัจจัยการสื่อสารที่มีผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ด

สมมุติฐาน

1. ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ด
2. ปัจจัยการสื่อสารด้านสโนรส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ด
3. ปัจจัยการสื่อสารด้านนักเตะส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรบุรีวัฒ์ ยูไนเต็ด

วิธีการวิจัย

เป็นการวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Research) โดยใช้การวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) การเก็บรวบรวมข้อมูลโดยการใช้แบบสอบถาม (Questionnaire)

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง คือประชาชนทั่วไปที่เข้าชมการแข่งขันฟุตบอลโตโยต้าไทยพรีเมียร์ลีก ณ สนามไอแมบี้ สเตเดียม จ.บุรีรัมย์ ในวันที่ 11 มีนาคม 2558 ใน范畴หน่วยสโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด พับกับ สโมสรชลบุรี เอฟซี ให้ขนาดกลุ่มตัวอย่าง ทั้งหมด 400 ตัวอย่าง ซึ่งจึงได้มาต่อว่าผ่านเกณฑ์ตามที่เงื่อนไขกำหนดคือไม่น้อยกว่า 384 ตัวอย่าง

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบสอบถาม ซึ่งผู้จัดสร้างขึ้นมาตามวัตถุประสงค์ของการวิจัยโดย เป็นคำถามที่มีตัวเลือก (Multiple Choice) และ คำถามแบบปลายเปิด (Open ended Question) ทั้งหมด 6 ได้แก่ 1 ลักษณะทางประชากรศาสตร์ 2 ปัจจัยการลือสารด้านสื่อที่มีผลต่อการตัดสินใจ ตัดตามเชียร์สโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด 3 ปัจจัยการ สื่อสารด้านสโนรที่มีผลต่อการตัดสินใจตัดตามเชียร์ สโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด 4 ปัจจัยการลือสารด้านนัก เทศที่มีผลต่อการตัดสินใจตัดตามเชียร์สโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด 5 ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจตัดตามเชียร์ สโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด 6 ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ เพิ่มเติม

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลโดยการแจก แบบสอบถามให้กลุ่มตัวอย่าง โดย

1. วางแผนในการเก็บข้อมูล เป็นการเตรียม ความพร้อมในด้านต่างๆ โดยมีการคัดเลือกและ ประสานงานกับกลุ่มตัวอย่าง และเตรียมข้อมูลการ วิจัยให้พร้อม

2. ผู้จัดทำการเก็บรวบรวมข้อมูลจากแฟ้ม บอลงานที่เข้ามาระยะห์ชั้นฟุตบอลโตโยต้าไทยพรีเมียร์ ลีกของสโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด ที่ สนามไอแมบี้ สเตเดียม จ.บุรีรัมย์

3. เตรียมการวิเคราะห์ข้อมูลโดยนำข้อมูลที่ ได้มาระเรียงมาไว้ในรูปแบบที่สามารถวิเคราะห์ข้อมูล ที่ได้มาไว้โดยใช้โปรแกรม

การวิเคราะห์ข้อมูล ผู้จัดทำงการทำงานเป็น 2 ขั้น ตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การเตรียมข้อมูลเพื่อการประมวลผล ประกอบดังนี้

- (1) ตรวจสอบความครบถ้วนของคำตอบใน แบบสอบถามทุกชุด และเรียงลำดับหมายเลข 1-400

- (2) การลงทะเบียนข้อมูล (Coding) ในแบบ สอบถาม ใช้รหัสແນທນำคำตอบในแต่ละช่อง

ขั้นตอนที่ 2 การประมวลผลข้อมูล เป็นการวิเคราะห์ ข้อมูล โดยใช้คอมพิวเตอร์ ดังนี้

- (1) ลักษณะทางประชากรศาสตร์ สัดส่วนที่ใช้ คือ ค่าความถี่ (Frequency) และค่าร้อยละ (Percentage)

- (2) ปัจจัยการลือสารด้านสื่อ ด้านสโนร และ ด้านนักเทศที่มีผลต่อการตัดสินใจตัดตามเชียร์สโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด สัดส่วนที่ใช้ คือ ค่าเฉลี่ย (Mean) ใช้ ประมาณหมายของข้อมูลต่าง ๆ และส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน (Standard Deviation) ใช้คุ้งค่าเฉลี่ย เพื่อแสดงลักษณะการกระจายของข้อมูล

- (3) ปัจจัยการลือสารด้านสื่อ ด้านสโนร และ ด้านนักเทศที่ส่งผลต่อการตัดสินใจตัดตามเชียร์สโนรบูรีรัมย์ ยูไนเต็ด สัดส่วนที่ใช้ คือ การวิเคราะห์สมการ ถดถอยเชิงพหุคุณ (Multiple Regression Analysis) ด้วยวิธี Enter

แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับการตัดสินใจ

ศิริประภา ไฟรินทร์ (2550) ได้กล่าวว่า กระบวนการตัดสินใจประกอบไปด้วยขั้นตอนต่าง ๆ ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การตระหนักรู้ถึงความต้องการ หรือการ เลือกเข้าบัญชา

ขั้นตอนที่ 2 การค้นหาข้อมูล หรือการเสาะแสวงหา ข่าวสาร

ขั้นตอนที่ 3 การประเมินทางเลือกก่อนการซื้อ

ขั้นตอนที่ 4 การซื้อ

ขั้นตอนที่ 5 การอ่านโภคเรือโภค

ขั้นตอนที่ 6 การประเมินทางเลือกหลังซื้อ

๔.๒.๑ ตัวอย่างที่ 7 การจัดการภัยเสี่ยงเหลือใช้

ทุกแขวงได้ยกับการตัดสินใจ มีความสำคัญที่ทำให้ทำ
ทราบว่าการที่บุคคลหนึ่ง หรือบุคคลกลุ่มนั้นจะ
ตัดสินใจตัดตามเชิร์ลสโน่สรบรูรัมย์ ยูไนเต็ด
หรือไม่ตัดตามเชิร์ลสโน่สรบรูรัมย์ ยูไนเต็ดนั้นมาจาก
ปัจจัยใดบ้างที่มีความเกี่ยวข้อง ผู้ศึกษาได้ศึกษาปัจจัย
การสื่อสารด้านโน้มถ่วง ปัจจัยการสื่อสารด้านโน้มถ่วง
ปัจจัยการสื่อสารด้านนักแข่ง และปัจจัยที่มีผลลัพธ์ของการ
ตัดสินใจตัดตามเชิร์ลสโน่สรบรูรัมย์ ยูไนเต็ด โดยที่จะ
ทำให้สามารถเข้าถึงที่มาของปัจจัยเพื่อการสื่อสารที่มีผล
ผลลัพธ์ของการตัดสินใจตัดตามเชิร์ลสโน่สรบรูรัมย์ ยูไนเต็ด

แนวคิดเกี่ยวกับการเปิดรับสื่อ

Klapper J.T. (1960) กล่าวว่า กระบวนการเลือกรับข่าวสารหรือเปิดรับข่าวสารเปลี่ยนแปลงไปตามความต้องการของผู้คน 4 ขั้นตอนดังต่อไปนี้

(1) การเลือกเปิดรับ (Selective Exposure)
เป็นขั้นแรกในการเลือกซึ่งทางการสื่อสารบุคคลจะ
เลือกเปิดรับสื่อและที่มาของสาร จากแหล่งสารที่มีอยู่ด้วย
กันหลายแหล่ง

(2) การเลือกให้ความสนใจ (Selective Attention) ผู้ป่วยรับข่าวสารมีแนวโน้มที่จะเลือกสนใจจากแหล่งใดแหล่งหนึ่ง โดยเลือกตามความคิดเห็น ความสนใจของตน เพื่อสนับสนุนบุคคลที่รักอย่างมาก

(3) การเลือกรับรู้ ตีความหมาย (Selective Perception and Interpretation) เมื่อบุคคลเปิดรับข้อมูลเข้ามารับรู้แล้ว ก็ใช้วิจารณ์ว่าบุคคลที่รับรู้เข้ามารับรู้ทั้งหมดตามเจตนาของตน ไม่ยอมผ่านส่วนเรื่องโง่

(4) การเลือกจดจำ (Selective Retention)
บุคคลจะเลือกจดจำข่าวสารในส่วนที่ตรงกับความสนใจ ความต้องการ หักคนดี ของตนเอง และมักจะจดจำเรื่องราวที่น่าสนใจ น่าตื่นเต้น

สรุปผลการวิจัย

(1)ผู้ต้องแบ่งส่วนมาส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงมากกว่าเพศชาย สถานภาพโดยอายุ 15 - 20 ปี ประกอบอาชีพพนักเรียน/นักศึกษา การศึกษาระดับมัธยมศึกษาปลาย / ปวช รายได้ต่อเดือนต่ำกว่า 10,000 บาท และมีภูมิลำเนาอยู่จังหวัดเชียงใหม่

(2) ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อ โดยรวมอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.81 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.64 ลำดับแรก ได้แก่ ช่องทางการให้ข้อมูลข่าวสาร ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.99 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.79 ลำดับรองลงมาได้แก่ เนื้อหา ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.94 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.86 และเวลา ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.92 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.85

การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้จัดการทำงานเป็น 2 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การเตรียมข้อมูลเพื่อการประมวลผล
ประกอบดังนี้

(1) ตรวจสอบความครบถ้วนของคำตอบในแบบสอบถามทุกชุด และเรียงลำดับหมายเลขอีกครั้ง

(2) การลงรหัสข้อมูล (Coding) ในแบบสอบถาม ใช้รหัสแทนคำตอบในแต่ละช่อง

ขั้นตอนที่ 2 การประมวลผลข้อมูล เป็นการวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้คอมพิวเตอร์ ดังนี้

1. ลักษณะทางประชากรศาสตร์ สถิติที่ใช้คือ ค่าความถี่ (Frequency) และค่าร้อยละ (Percentage)

(3) ปัจจัยการรื่นเรื่องสารด้านสื่อ ด้านสมโนเมตร และด้านนักเดาะที่ส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สมโนเมตร บุรีรัมย์ ญี่ปุ่นเด็ด สถิติที่ใช้ คือ การวิเคราะห์สมการทดถอยเชิงพหุคุณ (Multiple Regression Analysis) ด้วยวิธี Enter

สรุปผลการวิจัย

1. ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงมากกว่าเพศชาย สถานภาพโสด อายุ 15 - 20 ปี ประกอบอาชีพพนักเรียน / นักศึกษา การศึกษาระดับมัธยมศึกษาปานกลาง / ปวช รายได้ต่ำต่ำกว่า

10,000 บาท และมีภูมิลำเนาอยู่จังหวัดบุรีรัมย์

2. ปัจจัยการรื่นเรื่องสารด้านนี้อีก โดยรวมอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.81 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.64 ลำดับแรก ได้แก่ ของทางการให้ข้อมูลข่าวสาร ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.99 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.79 ลำดับรองลงมาได้แก่ เนื้อหา ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.94 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.86 และเวลา ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.92 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.85

ตารางที่ 1 ค่าสถิติระดับการตัดสินใจตามปัจจัยการรื่นเรื่องสารด้านสื่อ

การรื่นเรื่องสารด้านสื่อ	\bar{X}	S.D.	ระดับการตัดสินใจ
ด้านช่องทางการให้ข้อมูลข่าวสาร	3.99	0.79	มาก
ด้านเนื้อหา	3.94	0.86	มาก
ด้านเวลา	3.92	0.85	มาก
รวม	3.81	0.64	มาก

2.1 ประเภทของรื่นเรื่อง โดยรวมอยู่ในระดับปานกลาง อันดับแรก ได้แก่ สื่อท้องถิ่น ลำดับรองลงมาได้แก่ สื่อดิจิทัล และสื่อหลัก ตามลำดับ เมื่อพิจารณารายละเอียดรายอย่างของแต่ละสื่อทบทวน

2.1.1 สื่อหลัก โดยรวมอยู่ในระดับปานกลาง อันดับแรก ได้แก่ ไทยรัฐ ลำดับรองลงมาได้แก่ เดลินิวส์ ข่าวสด สยามกีฬา มติชน ล้วงลึกบล็อกไทย ซึ่ง ทรูสปอร์ต 2 คมชัดลึก รายการสายเลือดบล็อกไทย ซึ่ง MCOT นักลงพูดบล็อก ซึ่ง ที-สปอร์ต FM 99.00 และ FM 97.00

2.1.2 สื่อดิจิทัล โดยรวมอยู่ในระดับปานกลาง อันดับแรก ได้แก่ เพลสบุ๊ก ลำดับรองลงมาได้แก่ ยูทูป เว็บไซต์ อินสตาแกรม และทวิตเตอร์

2.1.3 ปัจจัยการรื่นเรื่องสารด้านสื่อท้องถิ่นโดยรวมอยู่ในระดับมาก อันดับแรกได้แก่ป้ายโฆษณา รองลงมาได้แก่ วารสารสมโนเมตร และเคเบิลทีวีทั้งคัน

2.2 ปัจจัยการรื่นเรื่องสารด้านช่องทางการให้ข้อมูลข่าวสาร โดยรวมอยู่ในระดับมาก อันดับแรกได้แก่ ช่องทางการรับข่าวสารที่หลากหลาย ลำดับรองลงมาได้แก่ ช่องทางการรับข่าวสารที่ทันสมัย ซึ่งทางการรับข่าวสารที่รวดเร็ว

2.3 ปัจจัยการรื่นเรื่องสารด้านเนื้อหา โดยรวมอยู่ในระดับมาก อันดับแรก ได้แก่ เนื้อหาข่าวสารที่เรียงลำดับความสำคัญดี บอกวัน เวลา สถานที่ ทำให้เข้าใจง่าย ลำดับรองลงมาได้แก่ เนื้อหาข่าวสารมีรูปภาพประกอบที่ชัดเจน และมีการพิมพ์ประกอบสวยงาม ทำให้น่าสนใจ

2.4 ปัจจัยการสื่อสารด้านเวลา โดยรวมอยู่ในระดับมาก อันดับแรก ได้แก่ มีการโปรแกรมให้แข่งขันล่วงหน้า 3 วัน ลำดับรองลงมาได้แก่ นำเสนอข่าวสารได้รวดเร็ว และมีการรายงานสดตลอดการแข่งขันผ่านแฟ้มเพลสโนมส์

(3) ปัจจัยการสื่อสารด้านสมโนเมธโดยรวมอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.31 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยง

เบนมาตรฐานเท่ากับ 0.55 ลำดับแรก ได้แก่ ผลงานในสนาม ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.52 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.66 ลำดับรองลงมาได้แก่ วิสัยทัศน์ในการบริหารทีม ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.70 สนามแข่งขันของสมโนเมธ ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.32 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.72

ตารางที่ 2 ค่าสถิติระดับการตัดสินใจตามปัจจัยการสื่อสารด้านสมโนเมธ

การสื่อสารด้านสมโนเมธ	\bar{X}	S.D.	ระดับการตัดสินใจ
ด้านผลงานในสนาม	4.52	0.66	มากที่สุด
ด้านวิสัยทัศน์ในการบริหารทีม	4.33	0.70	มาก
ด้านสนามแข่งขันของสมโนเมธ	4.32	0.72	มาก
รวม	4.31	0.55	มาก

4. ปัจจัยการสื่อสารด้านนักเตะที่มีผลต่อการตัดสินใจคิดตามเชียร์สมโนเมธรีรัมย์ ยูไนเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.32 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.54 ลำดับแรก ได้แก่ ด้านความสามารถในการเล่น ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.45 ค่า

เฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.63 ลำดับรองลงมา ได้แก่ ด้านรูปร่างหน้าตา ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.31 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.68 ด้านผลงานของนักเตะ ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.30 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.68

ตารางที่ 3 ค่าสถิติระดับการตัดสินใจตามปัจจัยการสื่อสารด้านนักเตะ

การสื่อสารด้านนักเตะ	\bar{X}	S.D.	ระดับการตัดสินใจ
ด้านความสามารถในการเล่น	4.45	0.63	มาก
ด้านรูปร่างหน้าตา	4.31	0.68	มาก
ด้านผลงานของนักเตะ	4.30	0.68	มาก
รวม	4.32	0.54	มาก

5. ผู้ตอบแบบสอบถามมีความคิดเห็นต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.36 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.53 ลำดับแรกคือ เรื่องของในอนาคตมีแนวโน้มที่จะติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ดอีก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.56 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.66 ลำดับรองลงมาได้แก่ เรื่อง

ของความพึงพอใจในการพร้อมต่อการบริหารของสโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.32 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.77 และเรื่องของในอนาคตมีแนวโน้มที่จะการแนะนำ หรือซักชวนให้เพื่อนติดตาม ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.20 ค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.77

ตารางที่ 4 ค่าสถิติระดับความคิดเห็นในการตัดสินใจติดตามเชียร์

การตัดสินใจติดตามเชียร์	\bar{X}	S.D.	ระดับความคิดเห็น
ในอนาคตมีแนวโน้มที่จะติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด อีก	4.56	0.66	มากที่สุด
ในอนาคตมีแนวโน้มที่จะการแนะนำ สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด	4.20	0.77	มากหรือซักชวนให้เพื่อนสโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด
มีความพึงพอใจในการพร้อมต่อการบริหารของสโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด	4.32	0.77	มาก
รวม	4.36	0.53	มาก

6. ผู้ตอบแบบสอบถามมีข้อเสนอแนะมากที่สุด 5 ลำดับ ได้แก่ เรื่องความมีคุณเสียรุกครั้งที่มีการแข่งขันเป็นลำดับแรก ลำดับรองลงมาได้แก่ เรื่อง ควรพัฒนาทีมอย่างต่อเนื่องพระจະเชียร์ทีมบูรีวัมย์ ตลอดไป เรื่องความมีพรีตี้น้ำรักมาเปิดงาน และมีกิจกรรมให้ผู้เข้าชมได้วิ่งสนุก เรื่องห้ามเดบางคนไม่เป็นกันเอง เรื่องควรเข้มงวดให้มากกว่านี้ในเรื่องของเครื่องดื่มแอลกอฮอลล์

7. ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อพบว่าการสื่อสารด้านเวลา ด้านสื่อท่องเที่ยน และด้านเนื้หาส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด แต่การสื่อสารด้านสื่อหลัก ด้านสื่อดิจิทัล และด้านช่องทางการให้ข้อมูลข่าวสารไม่ส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด

8. ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อสาร พบร่วมการสื่อสารด้านสามาถแข่งขันของสโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด ค้านวิสัยทัศน์ในการบริหารทีมและต้านผลงานในสนามส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด แต่การสื่อสารด้านรูปแบบการเชียร์ไม่ส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด

9. ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อสาร พบร่วมการสื่อสารด้านความสามารถในการเล่น ด้านการวางแผน ทั้งใน และนอกสนาม ด้านอัธยาศัย และนิสัยส่วนตัว และด้านผลงานของนักเตะส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด แต่การสื่อสารด้านรูปร่างหน้าไม่ส่งผลต่อการตัดสินใจติดตามเชียร์สโนรูรีวัมย์ ญี่ปุ่นเต็ด อภิปรายผล

1) ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อที่มีผลต่อการตัดสินใจดิตตามเชียร์สโนรูรีวิมย์ ญี่ปุ่นเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมากที่เป็นเช่นนี้ เพราะทางสโนรูรีวิมย์ ญี่ปุ่นเต็ด มีการติดต่อสื่อสารกับแฟนบอลอย่างมีประสิทธิภาพ

2.) ปัจจัยการสื่อสารด้านสื่อที่มีผลต่อการตัดสินใจดิตตามเชียร์สโนรูรีวิมย์ ญี่ปุ่นเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมาก ที่เป็นเช่นนี้ เพราะทางสโนรูร่า มีมาตรฐานตามข้อกำหนดของทางสมาคมฟุตบอลเอเชีย (AFC) สามารถแข่งขันได้มาตรฐานเออฟซี จึง 32,600 ที่นั่ง กองเชียร์มีความพร้อมเพียงในการเชียร์ มีรูปแบบการเชียร์ที่เป็นเอกลักษณ์ และสินค้าที่รีลิกมีความสวยงาม ทันสมัย ราคาไม่แพง และที่สำคัญที่ทำให้สโนรูรีวิมย์ สามารถสำเร็จ และมีแฟนบอลมาก เพราะด้วยผู้บริหารซึ่งมีสายพันธุ์ที่กว้างไกล กล้าลงทุนในการซื้อนักเตะดีๆ น่าร่วมทีม มีความมุ่งมั่นที่จะทำทีมให้ประสบความสำเร็จ อีกทั้งยังให้ความสำคัญกับกองเชียร์และยอมรับฟังความคิดเห็นของโค้ช ผู้ช่วยโค้ช และผู้ร่วมบริหาร นักงานกันทั้งสโนรูร่า ได้สร้างความแตกต่าง โดยเน้นว่าแฟนบอล

ที่เข้ามาร่วมแข่งขันต้องได้รับความสนุกสนาน ความบันเทิงเป็นผลตอบแทน

3. ปัจจัยการสื่อสารด้านนักเตะที่มีผลต่อการตัดสินใจดิตตามเชียร์สโนรูรีวิมย์ ญี่ปุ่นเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมาก ที่เป็นเช่นนี้ เพราะทางสโนรูร่า มีนักเตะที่มีความสามารถเฉพาะตัวสูง อีกทั้งยังเล่นฟุตบอลอย่างระบบ เก่งได้ใจแฟนบอล และนักเดยังมีรูปร่างหน้าตาดี ติดทีมชาติหลายคน และประสบความสำเร็จในทีมชาติ นอกจากนั้นก็จะมีความมุ่งมั่นตั้งใจเล่น เพื่อให้ทีมประสบความสำเร็จ อีกทั้งยังมีนักเตะ เช่น จิ๊บ ว่าเริง ไม่ถือตัว เข้าถึงง่าย และยังเป็นแบบอย่างที่ได้ใจเก่าเช่น โดยไม่ยุ่งเกี่ยว เยอะเสพติด

4. ผู้ตัดสินใจดิตตามเชียร์สโนรูรีวิมย์ ญี่ปุ่นเต็ด โดยรวมอยู่ในระดับมาก โดยมีแนวโน้มที่จะติดตามเชียร์ต่อไป มีความพึงพอใจต่อการบริหารของสโนรูร่า และมีแนวโน้มที่จะการแนะนำ หรือซักชวนให้เพื่อนติดตามเชียร์สโนรูรีวิมย์ ญี่ปุ่นเต็ด

บรรณานุกรม

- กัญจนา แก้วเทพ. สื่อสารมวลชน: ทฤษฎีและแนวทางการศึกษา. (พิมพ์ครั้งที่ 1) วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตร์ มหาบัณฑิต. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.
- กิตติคุณ บุญเต่า. ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการซื้อผลิตภัณฑ์สมอสรฟุตบอลบุรีรัมย์ ยูไนเต็ด ของผู้บริโภคในจังหวัดบุรีรัมย์. วิทยานิพนธ์มหาบัณฑิตสถิติประยุกต์. กรุงเทพฯ : สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์, 2556.
- ดวงพร บุญกลมสวัสดิ์. พฤติกรรมการซื้อสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ตของคนไทย. วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตร์รัฐมนตรีบัณฑิต. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2549.
- ธนานันต์ วรรณาร. ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเข้าชมและเสียริการแข่งขันฟุตบอลอาชีวะในประเทศไทยของประชาชนในเขตอำเภอเมืองจังหวัดเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์เศรษฐศาสตร์รัฐมนตรีบัณฑิต เรียงใหม่ : มหาวิทยาลัยเชียงใหม่, 2555.
- ปณิชา นิติพรมวงศ์. พฤติกรรมการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ของคนวัยทำงานในเขตกรุงเทพมหานคร. วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตร์มหาบัณฑิต. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศรีปทุม, 2556.
- พรเทพ สีสระอด. การบริหารจัดการธุรกิจกีฬา กรณีศึกษาสมอสรฟุตบอลเมืองทองหนองจอก ยูไนเต็ด. วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตร์รัฐมนตรีบัณฑิต. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศรีปทุม., 2552.
- สายชล ปัญญาธิ. ฟุตบอลแพนคลับในสังคมไทยสมัยใหม่ : ศึกษากรณีสมอสรเมืองทองหนองจอก ยูไนเต็ด. วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตร์รัฐมนตรีบัณฑิต. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2553.
- อนันต์ เมืองทอง. ปัจจัยที่มีผลต่อความสำเร็จในการประชาสัมพันธ์การแข่งขันฟุตบอลอาชีวะของประเทศไทย กรณีศึกษา: สมอสรฟุตบอลโลสซีจี เมืองทอง ยูไนเต็ด. วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตร์รัฐมนตรีบัณฑิต. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศรีปทุม, 2557.